



DIKTISAINTEK
BERDAMPAK



pkm
Program Kreativitas
Mahasiswa

Penjelasan Keuangan PKM Tahun 2026



Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan



Hanya

DANA DARI BELMAWA

Dipertanggungjawabkan melalui Simbelmawa melalui pengisian **Logbook Keuangan, Laporan Kemajuan** dan **Laporan Akhir**



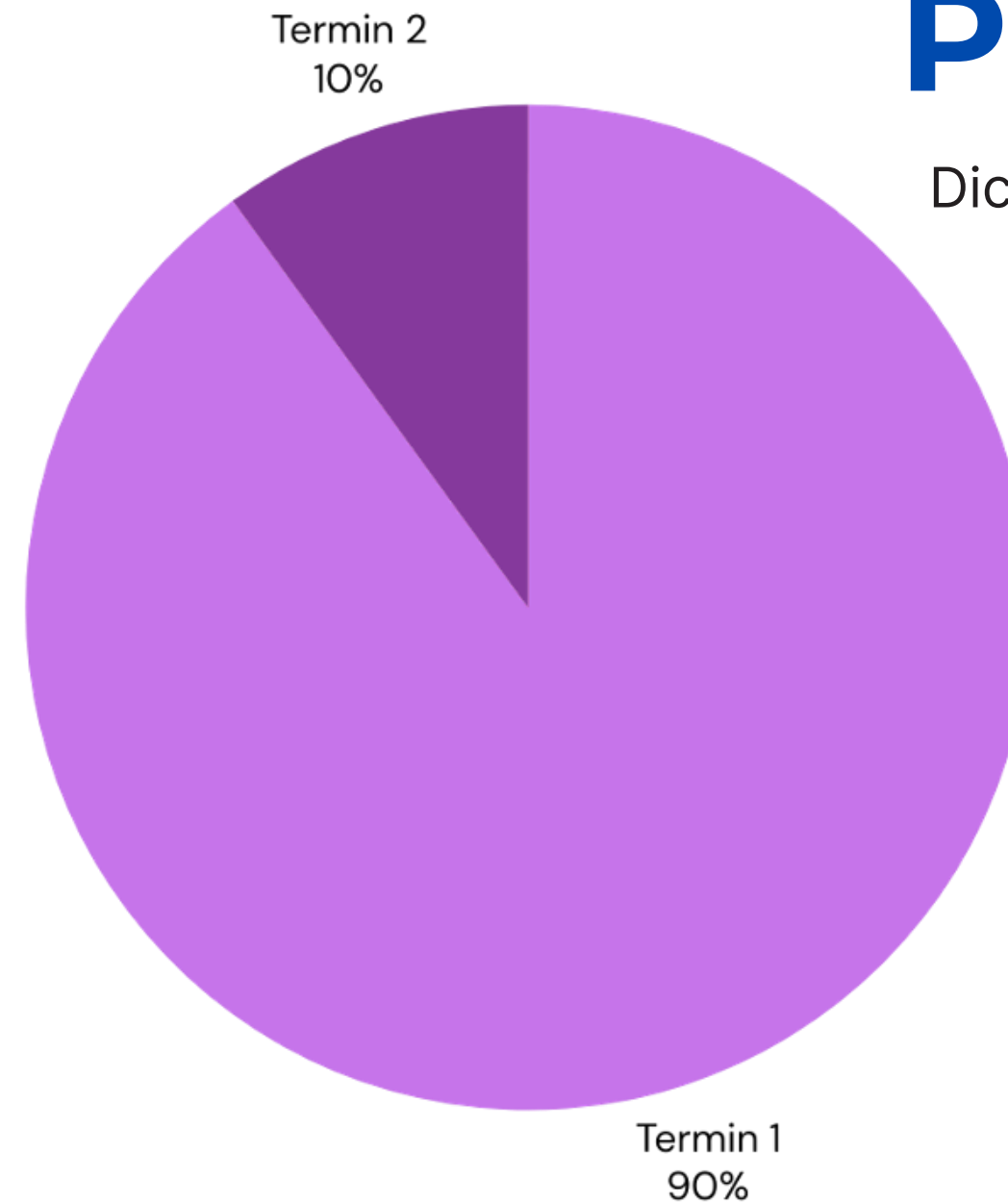
PENDANAAN BELMAWA

Nama Ketua	Nim Ketua	Pendanaan (Rp)
ROMI RAMADIANSYAH	2218175	6.000.000
		6.000.000
ANISA MAHARANI	2151023	7.000.000
		7.000.000
ANZAS PRANATHA	22100003	7.250.000
		7.250.000
MIDA MAYANTI BR SINAGA	31S20016	6.400.000
		6.400.000
MONICA SITUNGKIR	2119201048	7.000.000
		7.000.000
ANGGIE PRIDAYANTI	21220488	6.750.000
		6.750.000
FITRI ANJALI	22482014014	7.600.000
BINTANG ULFA KOHIRIA	22482014007	7.000.000
		14.600.000
KETRIN EVELIA PINONDANG SITANGGANG	2148201041	7.500.000
		7.500.000



Pendanaan PKM 2026

Dicairkan 2 Tahap



TERMIN

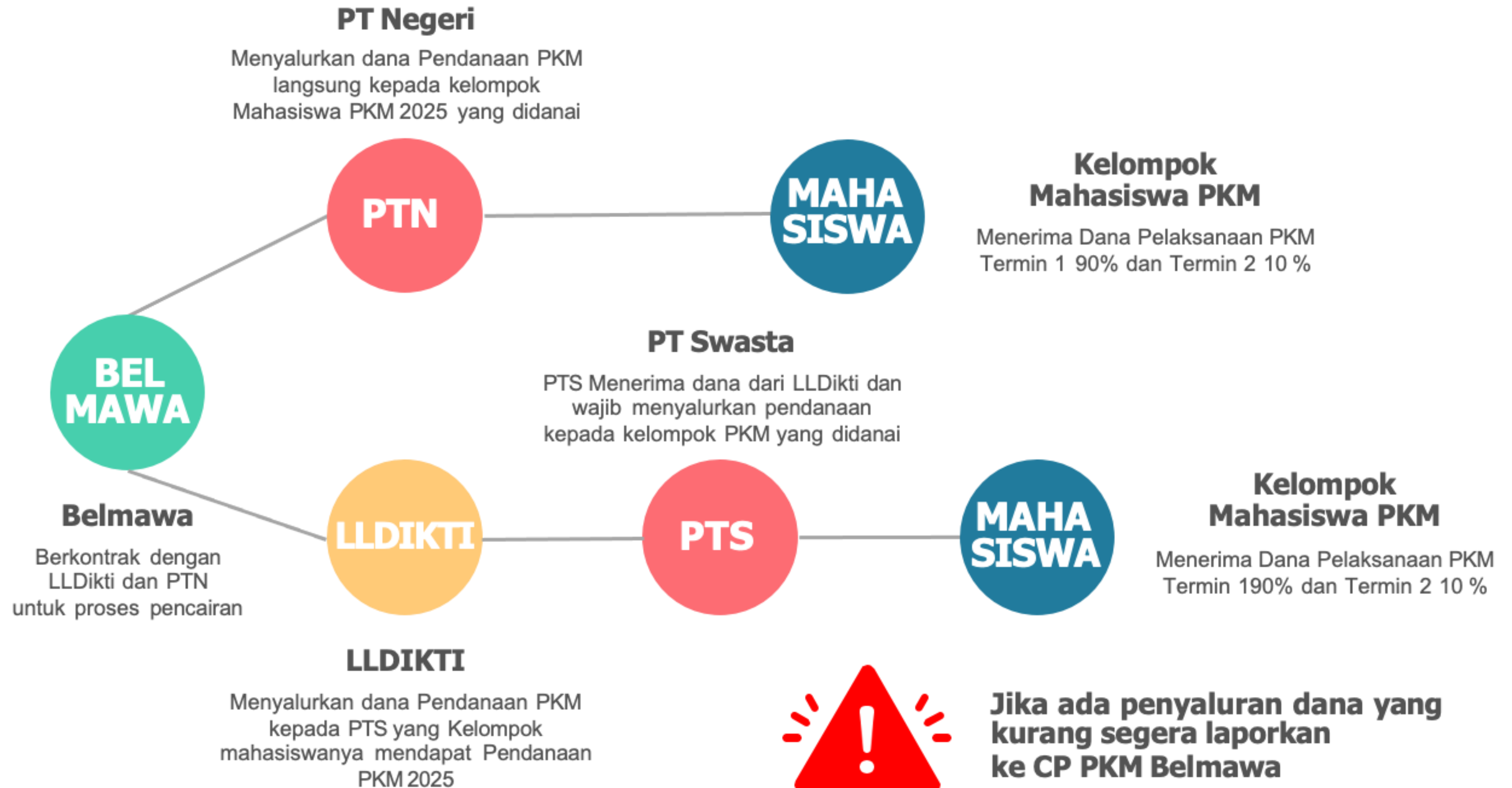
Dicarikan saat ini untuk pelaksanaan PKM 2026

TERMIN

Dicairkan ketika seluruh kelompok mahasiswa telah mengumpulkan Laporan kemajuan

*Skema Insentif di cairkan langsung dengan pemotongan pajak sesuai aturan yang berlaku

Alur Perencanaan 2026



Bidang-bidang PKM 2026

PKM-Riset



- Rekomendasi penggunaan dana Kemdiktisaintek Rp 6.000.000 s.d Rp 8.000.000
- Minimum 80% untuk operasional, Maksimum 20% untuk administrasi
- Biaya perjalanan hanya dalam kota (*at cost*)
- Penggunaan dana Administrasi: kuota internet, produk, dan alat pendukung untuk kinerja

PKM-Kewirausahaan



- Rekomendasi penggunaan dana Rp 6.000.000 s.d Rp 8.000.000
- Minimum 80% untuk operasional, Maksimum 20% untuk administrasi
- Biaya perjalanan hanya dalam kota (*at cost*)
- atau dapat berupa peralatan untuk membuat contoh produk
- Kebutuhan biaya untuk bahan habis pakai disesuaikan dengan bahan-bahan untuk terlaksananya kegiatan

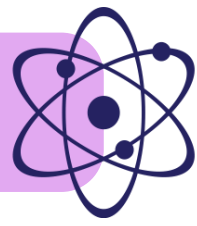
PKM-Pengabdian Kepada Masyarakat



- Rekomendasi penggunaan dana Kemdiktisaintek Rp 6.000.000 s.d Rp 8.000.000
- Minimum 80% untuk operasional, Maksimum 20% untuk administrasi
- Biaya perjalanan hanya dalam kota (*at cost*)
- Anggaran biaya dapat digunakan untuk: paket data, penyimpanan data, pembuatan buku dan subsidi kegiatan secara mandiri



PKM-Penerapan IPTEK



- Rekomendasi penggunaan dana Kemdiktisaintek Rp 6.000.000 s.d Rp 8.000.000
- Pembelian kuota internet
- Rujukan publikasi ilmiah utama Berbayar
- Jasa pihak ketiga (Tidak lebih dari 15 %)
- Pembelian bahan-bahan ATK sesuai Kebutuhan
- Biaya pengiriman produk ke mitra
- Biaya perjalanan hanya dalam kota (*at cost*)
- Pengeluaran lain yang dianggap perlu

Catatan :

Kelompok PKM yang mendapatkan pendanaan juga wajib membuat luaran berupa akun media sosial dengan pendanaan maksimum Rp. 500.000,00 (lima ratus ribu rupiah) untuk seluruh unggahan (postingan) yang diberi adsense (ads)

PKM-Karsa Cipta dan PKM-Karya Inovatif



- Rekomendasi penggunaan dana Kemdiktisaintek Rp 6.000.000 s.d Rp 8.000.000
- Minimum 80% untuk operasional, Maksimum 20% untuk administrasi
- Biaya perjalanan hanya dalam kota (*at cost*)
- Pembelian kuota internet
- Rujukan publikasi ilmiah utama berbayar
- Jasa pihak ketiga (Tidak lebih dari 15 %)
- Jasa pembuatan desain produk
- Biaya sewa/jasa penggunaan software atau program pendukung
- Pembelian bahan-bahan pembuatan produk
- ATK sesuai kebutuhan
- Biaya pengiriman produk
- Pengeluaran lain yang dianggap perlu

PKM-Video Gagasan Konstruktif



- Rekomendasi penggunaan dana Kemdiktisaintek Rp 6.000.000 s.d Rp 8.000.000
- Minimum 80% untuk operasional, Maksimum 20% untuk administrasi
- Biaya perjalanan hanya dalam kota (*at cost*)
- Pembelian kuota internet
- Pembelian lisensi software untuk keperluan penyusunan *shot list* dan *storyboard*
- Desain aplikasi animasi dan atau video editing yang banyak menyediakan versi berlangganan secara mingguan atau bulanan (penggunaan aplikasi *open source* seperti *Blender* sangat dianjurkan)

DILARANG DALAM PENGGUNAAN DANA PKM

Catatan: PKM-VGK

Penyewaan action camera SLR, mirrorless, stabilizer, lensa, lighting atau mic, masih dimungkinkan mengingat luaran PKM-VGK adalah video yang diharapkan memiliki kualitas yang bagus (dianjurkan mencapai paling tidak resolusi 720p dengan 30 fps).

Perangkat lunak pendukung dianjurkan untuk dapat diperoleh dengan cara membeli lisensi mingguan atau bulanan atau dengan mengambil peluang memanfaatkan aplikasi open source.

**SESUAI
PMK NOMOR 32 TAHUN 2025
STANDAR BIAYA MASUKAN TAHUN 2026**



Biaya yang tidak diperkenankan diusulkan dalam Rencana Anggaran Biaya (RAB)

- Honorarium, konsumsi, hadiah dan sejenisnya untuk tim, dosen pendamping, narasumber, pemateri atau sejenisnya;
- Sewa komputer PC, laptop, printer, ponsel, kamera, handycam, tempat/ruangan/aula atau sejenis;
- Pembelian alat/bahan lebih dari Rp. 1.000.000,00 per item;
- Pembelian penyimpanan data (flashdisk, harddisk);
- Pembelian kuota internet lebih dari Rp. 100.000,00 per bulan per tim;
- Durasi sewa lisensi atau sejenis yang melebihi 6 bulan;
- Penyusunan, penggandaan dan atau penjilidan laporan kemajuan, laporan akhir (kecuali PTS, atau PTN yang mewajibkan hardcopy).
- Biaya seminar dan/atau publikasi hasil PKM di jurnal ilmiah
- Biaya publikasi dan/atau promosi kegiatan di media sosial lebih dari Rp500.000,00.



Perfect Plan and Budget



Perfect Plan and Budget

“Yang perlu diingat”

Rencana Pemanfaatan Bantuan PKM

Mohon digunakan sebaik-baiknya





DIKTISAINTEK
BERDAMPAK



pkm
Program Kreativitas
Mahasiswa

Penjelasan Sosial Media PKM

Tahun 2026

Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Ditjen Dikti - Kemdikristek



KREATIF
INOVATIF
SOLUTIF



pkkm
Program Kreativitas
Mahasiswa

Luaran PKM 2026

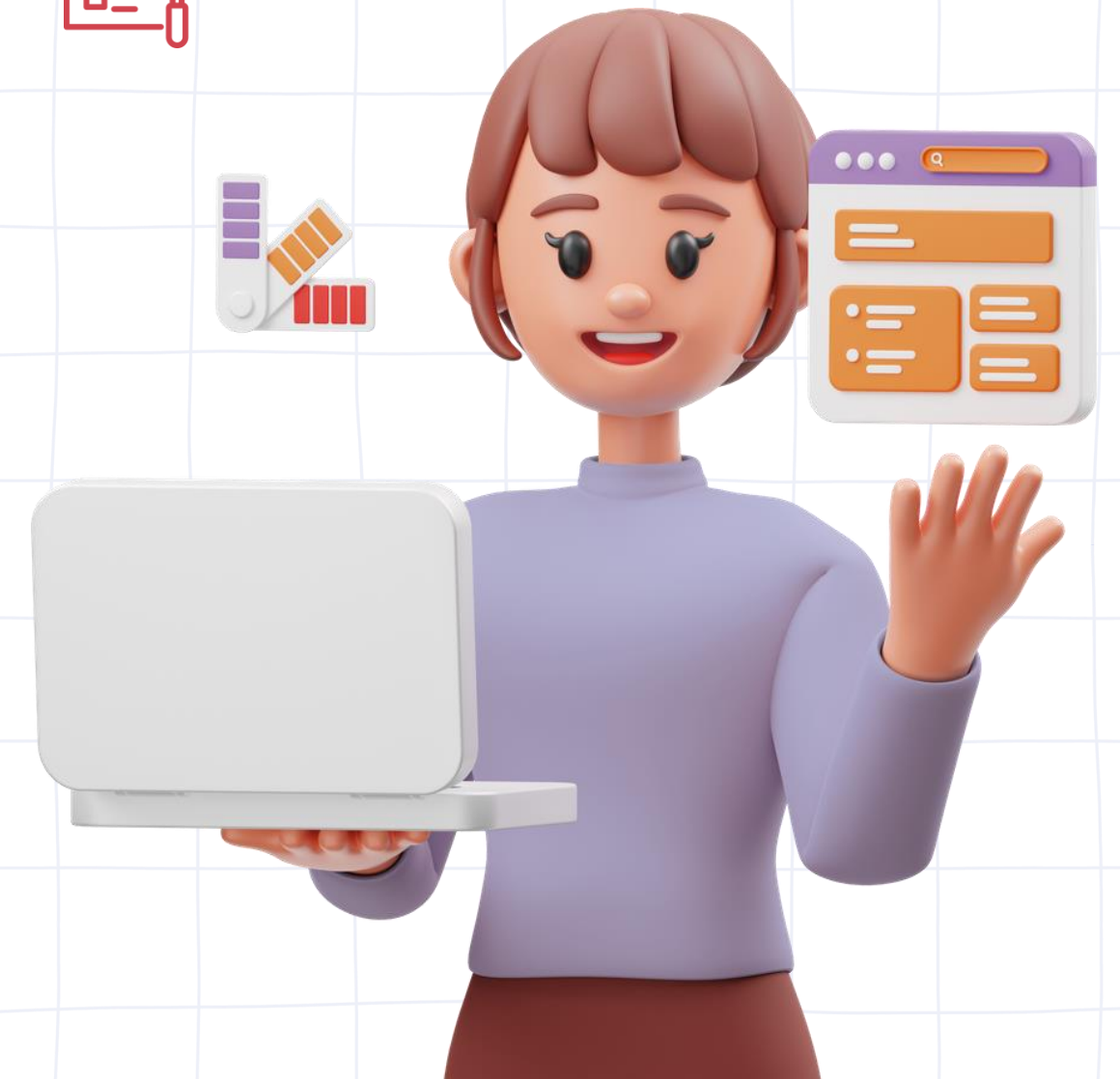
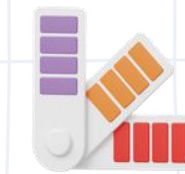
1 Laporan Kemajuan

2 Laporan Akhir

3 Produk Hasil

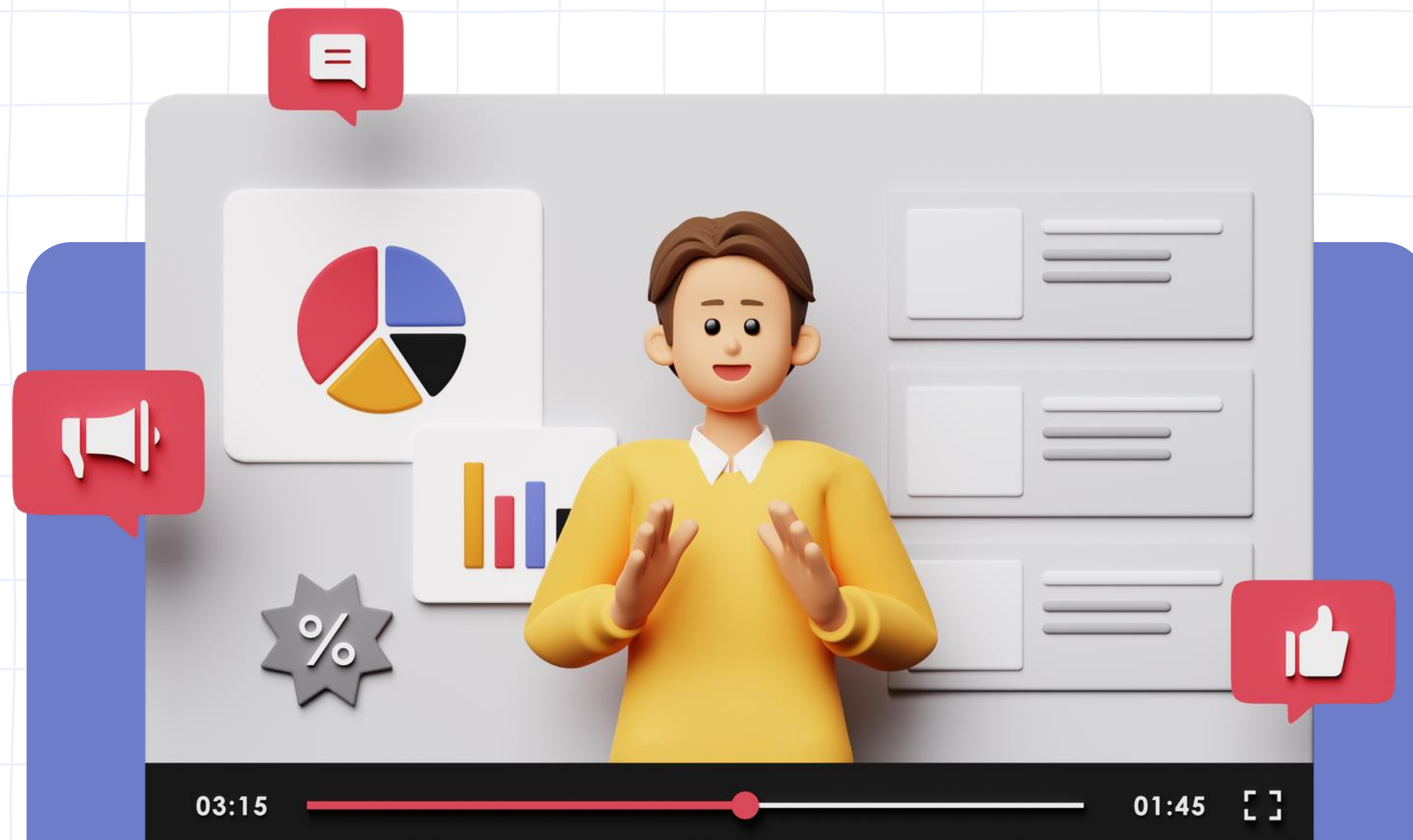
4 Akun Media Sosial

Diiklankan



Latar Belakang Luaran

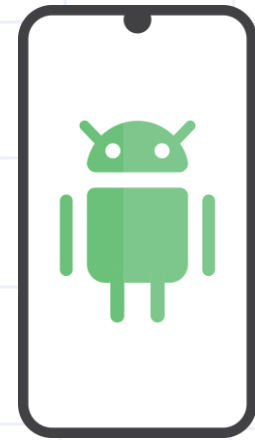
SOSIAL MEDIA PKM 2026



Semangat Publikasi dan Pembelajaran Publik Tentang Hasil atau Pelaksanaan PKM

Aplikasi

Simbelmawa android



simbelmawa.kemdiktisaintek.go.id



BEBERAPA AKUN SOSMED HASIL PKM


99 postingan
4.860 pengikut
385 mengikuti

Smart Showroom Songket
"Smart Showroom Songket Pandai Sikek"



The grid features various posts including: 'Proses Pembuatan Aplikasi' with a smartphone illustration; 'check this out' and 'watch our video' call-to-actions; 'JALITO SHOWROOM GROSIR & ECERAN' advertisement; 'Get to Know about Indo Jalito' with a map; 'Universitas Andalas' location tag; and 'Apo itu PANDAI SIKEK? Apo saja TURUNAN SONGKET?' educational content.


90 Postingan
6.847 Pengikut
184 Mengikuti

Nevair Tonic



The grid includes: 'Good Food Good Hair' infographic listing omega-3, strawberries, almonds, and eggs; 'Hair Growth Cycle' diagram; 'Bahaya Stress untuk Kulit Kepala' article; 'A time to say goodbye and a time to say hello' seasonal post; 'Happy New Year 2024' celebration; 'Kebiasaan yang dapat merusak Kesehatan Rambutmu' infographic; 'Your hair is 90% of your self' quote; 'HEALTHY FOOD healthy hair' infographic with banana, avocado, sweet potato, chicken meat, spinach, and onion; and 'NEVAIR TONIC' product advertisement.

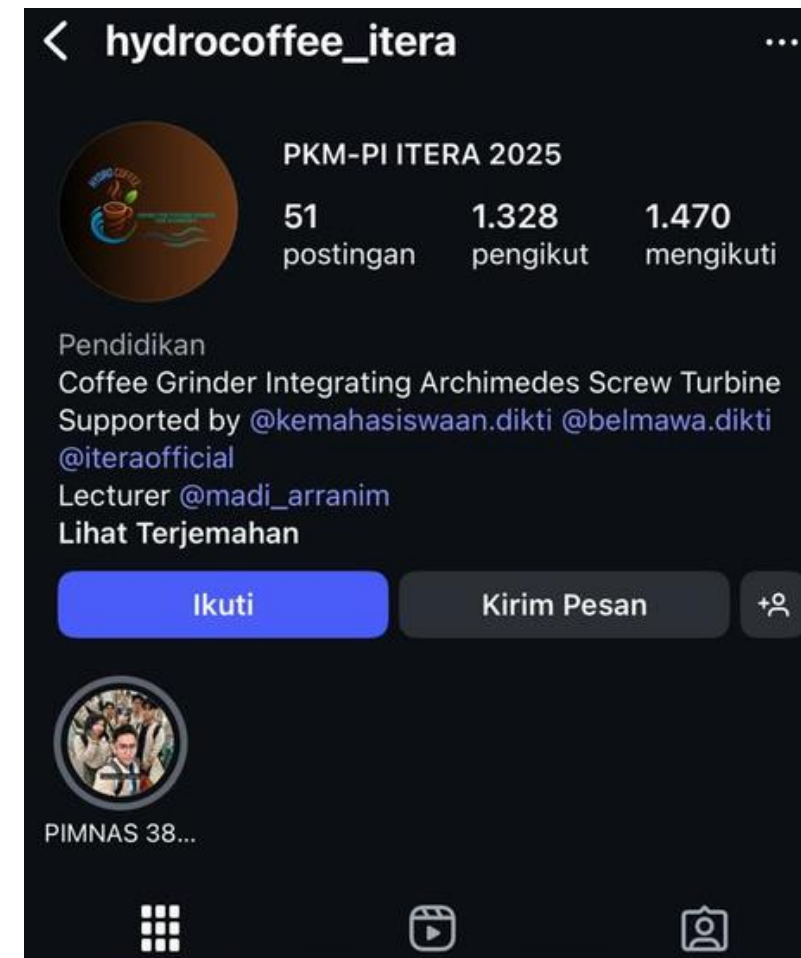

474 Postingan
2.591 Pengikut
1.012 Mengikuti

KerabaTani Indonesia



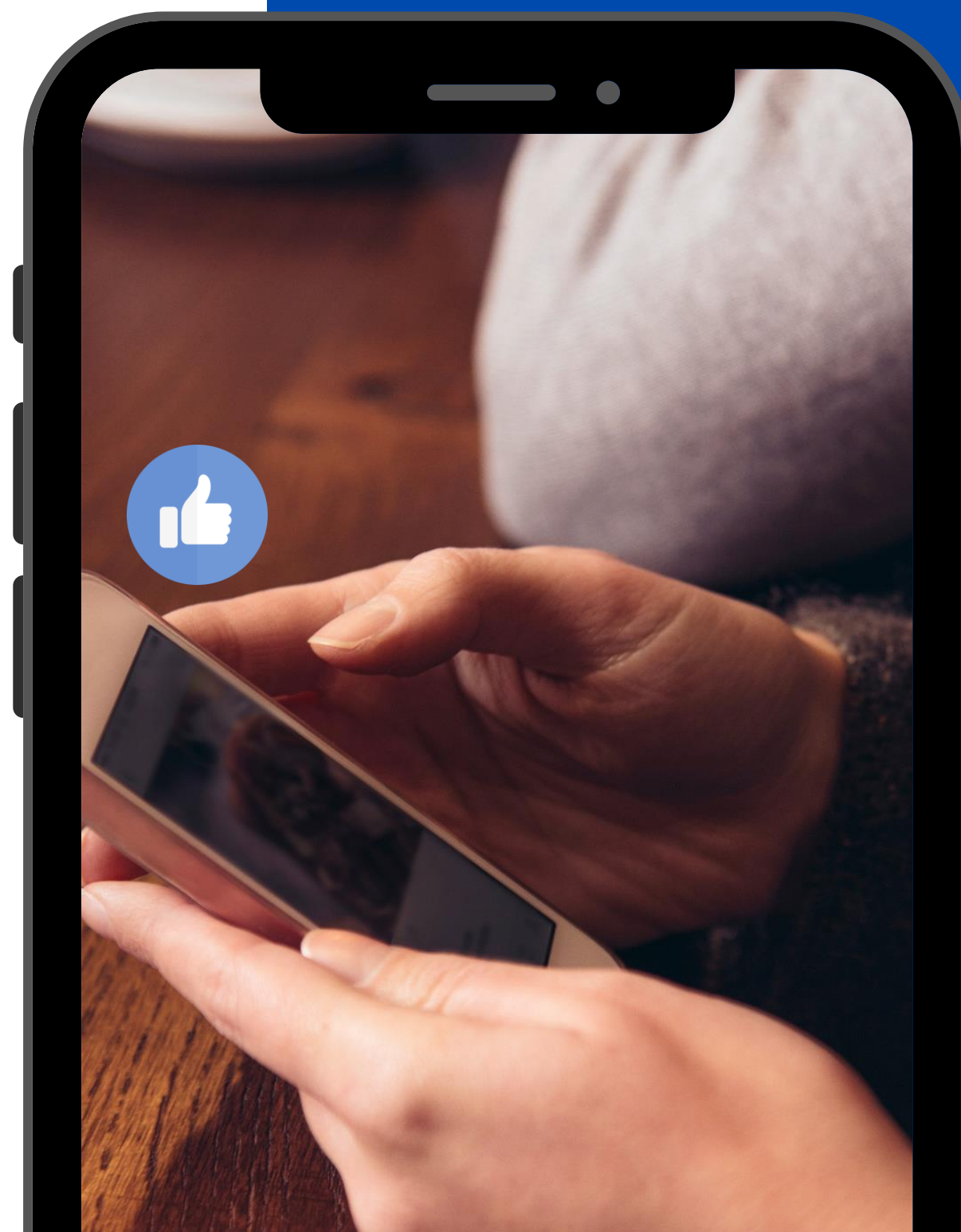
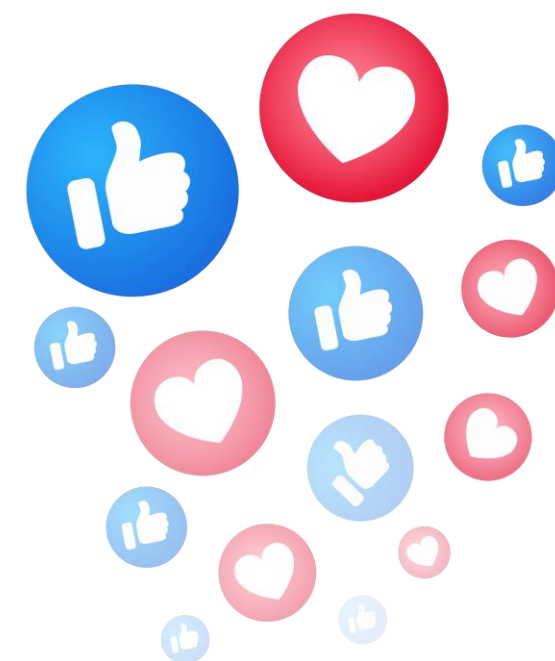
The grid features: 'Macam-Macam Sistem Hidroponik' infographic; 'K-I-N-G-A-O-R' quiz; 'DRAIN PETAJUNG' and 'MEDIA TANAM ANAK LAIN' plant care posts; 'Jenis Media Tanam Organik' infographic; 'Sistem Sumbu (Wick System)' explanation; 'HIDROPONIK' overview; and 'Fakta Menarik Tentang Kaktus' post.

BEBERAPA AKUN SOSMED HASIL PKM



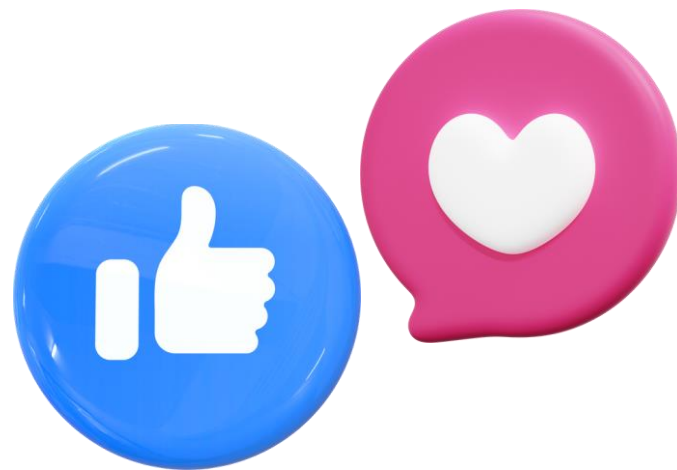
Manfaat Jangka Panjang

- Sebagai media promosi
- Menambah semangat membuat konten
- Menambah pengikut topik
- Akun yang menginspirasi
- Gaung PKM besar
- Menjadi Keberlanjutan Program
- CV Mahasiswa



Media Sosial Free

- Publikasi Pribadi
- Hanya bisa dilihat oleh pengikut
- Kemungkinan kecil viral



AKUN MEDIA SOSIAL

Diiklankan






Media Sosial (Iklan)

- Berbayar
- Dapat dilihat oleh berbagai kalangan sesuai sasaran
- Fokus kepada peminat topik
- Bisa viral dan banyak pengikut
- Konten diketahui oleh berbagai kalangan

500.000 Diiklankan

Potensi 14.000 - 20.000 orang Melihat Konten

KETENTUAN MEDIA SOSIAL PKM 2026

- Dibuat bagi kelompok PKM yang mendapatkan pendanaan
- Media Sosial yang dapat dipilih:     
- Penamaan Akun Terkait **Topik PKM**
- **Profil media sosial** diberikan informasi tentang topik PKM dan program PKM
- **Status** aktif, bersifat publik dan tidak dikunci
- **Tautan profil** media sosial diinputkan pada menu Simbelmawa-akun
- **Postingan** dapat dibuat dalam bentuk thriller, flyer, microblog (gambar, video, dan lain lain)

KETENTUAN MEDIA SOSIAL PKM 2026



- Postingan minimum wajib memuat logo **Kemendiktisaintek** dan logo **PKM**
- Wajib diberikan tagar **#pkm**, **#pkm2026** dan **#pkmpendanaan2026**
- Bagi yang membuat media sosial instagram, postingan wajib menandai akun instagram **@kemahasiswaan.dikti**, **@belmawa.dikti**, **@ditjen.dikti**, dan **@kemdiktisaintek.ri**
- Pada masa unggah laporan kemajuan dan laporan akhir, kelompok PKM mengisi jumlah pengikut (follower), jumlah postingan, tautan postingan
- dengan suka (like) dan/atau lihat (view) terbanyak

KETENTUAN MEDIA SOSIAL PKM 2026



- **Pendanaan** yang dialokasikan untuk adsense (ads) pada seluruh unggahan (postingan) pada semua sosial media yang dipilih, maksimum sebesar Rp. 500.000,00 (lima ratus ribu rupiah)
- **tiga (tiga) postingan diberikan adsense (ads)**, disarankan jadwal unggah dan pengiklanan dilakukan secara serentak oleh kelompok pelaksana PKM

Hari, Tanggal	Waktu	Konten diiklankan
Sabtu, 23 Mei 2026	12.00 WIB, 13.00 WITA, 14.00 WIT	Pengenalan Program
Sabtu, 20 Juni 2026	12.00 WIB, 13.00 WITA, 14.00 WIT	Konten Program
Sabtu, 8 Agustus 2026	12.00 WIB, 13.00 WITA, 14.00 WIT	Hasil Program PKM

Postingan Reguler

Selain unggahan wajib yang diiklankan, tim pelaksana PKM juga disarankan membuat postingan reguler yang dapat dilakukan secara harian atau mingguan

Contoh Topik

1. Pengenalan Topik/Program PKM;
2. Pengenalan kelompok PKM;
3. Rencana pelaksanaan PKM;
4. Edukasi terkait topik PKM;
5. Pelaksanaan selama PKM;
6. Apresiasi dari PKM;
7. Proses pembuatan produk PKM;
8. Produk hasil PKM;
9. Dampak pelaksanaan PKM;
10. Testimoni Hasil PKM;
11. dan lain-lain





DIKTISAINTEK
BERDAMPAK



pkm
Program Kreativitas
Mahasiswa

Terima Kasih

Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Ditjen Dikti - Kemdiktisaintek
